

5.	REGLEMENT FOR DSU'S HOLDTURNERINGER	5-2
5.1	Reglement for Dansk Skak Unions divisionsturnering	5-2
5.2	Instruks for kampledere i Dansk Skak Unions divisionsturnering	5-9
5.3	Reglement for Dansk Skak Unions Pokalturnering.....	5-10
5.4	Instruks for kampledere i Dansk Skak Unions pokalturnering.....	5-13
5.5	Reglement for Dansk Skak Unions Juniorholdturnering.....	5-14

5. Reglement for DSU's holdturneringer

5.1 Reglement for Dansk Skak Unions divisionsturnering

§ 1

Turneringens struktur

Turneringen består af 58 klubhold med 8 spillere på hvert. Holdene er opdelt hierarkisk med:

10 hold i **Skakligaen** i én gruppe

16 hold i **1. division** opdelt geografisk i to grupper – benævnes gruppe 1 og 2

32 hold i **2. division** opdelt geografisk i fire grupper – benævnes gruppe 1, 2, 3 og 4

Vinderen af Skakligaen er *Danmarksmester for hold* og modtager præmie fra *Johs. Johnsens Fond*.

Sæson for sæson kan hovedbestyrelsen fastsætte et andet navn for Skakligaen uden at ændre reglementet.

Klubber med mere end et hold i én division, kan fremsætte ønske om fordeling af holdene i hver sin gruppe. Dette imødekommes, hvis de samlede meromkostninger pr. hold ikke overstiger indskuddet.

§ 2

Reglementer turneringen spilles efter

Partierne spilles efter FIDEs regler for skakspillet således som disse foreligger oversat i Skakhåndbogen eller Skakbladet.

Ratingberegning, kandidatresultater, advarsler, karantæner samt FIDE's titel og ratingindberetning sker jævnfør reglerne i "*Reglement for DSU's EMT og koordinerede turneringer*".

Der spilles efter Dansk Skak Unions reglement for mobiltelefoner

§ 3

Pointtildeling og placering

Placeringen i en gruppe afgøres efter, hvor mange point, klubberne i alt har opnået i deres kampe. Ved ligestilling er den klub bedst placeret, som har fået flest matchpoint (2 for vundet holdkamp, 1 for uafgjort og 0 er tabt). Er der derefter ligestilling afgør indbyrdes opgør placeringen.

Er der også ligestilling i indbyrdes opgør, afgøres placeringen ud fra resultaterne på de enkelte pladser på holdene, således at holdet, der har vundet bræt 1 placeres øverst. Er dette lige forsættes med bræt 2 o.s.v. Er dette lige for alle 8 brætter, foretages lodtrækning.

§ 4

Oprykning

1.division: De 2 gruppevindere rykker op i Skakligaen.

En klub kan ikke have mere end ét hold i Skakligaen. Hvis et hold kvalificerer sig til oprykning til Skakligaen, hvor klubben i forvejen er repræsenteret, går oprykningsretten videre til gruppens nr. 2, dernæst nr. 3 o.s.v.

2. division: De 4 gruppevindere rykker op i 1. division.

Hovedkredsens holdturneringer: De 9 vindere af hovedkredsens holdturneringer rykker op i 2. division.

§ 5

Nedrykning

De sidste to hold i alle grupper rykker én række ned.

Det tredjesidste hold i én af grupperne i 2. division rykker én række ned. Denne tredje nedrykning afgøres ved en omkamp mellem nr. 6 i gruppe 3 og 4. Det fastsættes ved lodtrækning, hvilken gruppe der startes med.

I tilfælde af vakancepladser ved et holds udtræden af divisionsturneringen antages pladsen af den bedst placerede nedrykker i den pågældende gruppe.

§ 6

Spilledage

Spilledagene fastsættes således:

- a. 1. og 2. division spiller som hovedregel i ugerne 44, 46, 49, 2, 5, 9 og 11. HB kan efter indstilling fra turneringslederen ændre spilleugerne, dog således at sidste runde altid afvikles senest 3 uger efter påske.
- b. Skakligaen spiller fortrinsvis de samme spilledage som 1. og 2. division. Hovedbestyrelsen udvælger spilledatoer efter indstilling fra TL, idet der i et vist omfang tages sportslige hensyn til deltagelse i officielle arrangementer (f.eks. OL) og spilledatoer for andre landes ligaer.

Inden for hver gruppe kan sidste runde arrangeres som fællestævne, idet turneringslederen udpeger arrangøren blandt de interesserede.

Hvor der er tale om længere rejser, kan turneringslederen fastsætte, at der afvikles 2 runder i samme weekend. Arrangører af dobbeltrunder udpeges af turneringslederen.

Turneringslederen er bemyndiget til at flytte kampe jf. efterfølgende bestemmelser.

Såfremt begge klubber er indforstået hermed, kan en kamp afvikles på et andet tidspunkt end den er fastsat til i turneringsprogrammet. Flytning til et tidspunkt senere end det fast-

Skakhåndbogen - Afsnit 5

Reglement for DSU's holdturneringer

satte i turneringsprogrammet vil kun kunne finde sted, når der er tungtvejende begrundelser og disse udspringer fra begrundelser de to klubber ikke selv har indflydelse på.

En kamp kan flyttes såfremt et af holdene har spillere der er udtaget af et forbund i Rigsfællesskabet til at deltage ved officielle internationale mesterskaber eksempelvis OL, VM og EM. Ved ønske om flytning, skal klubben senest 30 dage før spilledagen eller 10 dage efter spillerens udtagelse, skriftligt anmode turneringslederen herom.

Det kan ikke påregnes, at kampe i forbindelse med dobbeltrunder og sidste runde vil blive flyttet.

§ 7

Turneringsindskud og præmier

Hovedbestyrelsen fastsætter turneringsindskuddet pr. hold og præmierne i de enkelte grupper. Der skal være mindst 1 præmie i hver gruppe.

I skakligaen betaler hvert hold ved turneringens begyndelse et særligt depositum fastsat af Hovedbestyrelsen. Depositummet tilbagebetales klubben efter dens fuldførelse af turneringen.

§ 8

Turneringsplaner

Turneringslederen udsender inden 15. juli et udkast til turneringsplan til alle deltagende klubber i turneringen. Klubberne kan gøre indsigelse mod udkastet. Udkast og eventuelle indsigelser forlægges hovedbestyrelsen, som vedtager den endelige turneringsplan.

Forud for turneringens begyndelse modtager klubberne turneringshæfte med turneringsskemaer for alle grupper i et antal af 12 pr. hold samt resultatkort

§ 9

Tilmelding

De deltagende klubber skal meddele turneringslederen følgende:

- a. En styrkeliste over klubbens medlemmer med indholdet:
 1. For hver spiller anføres nummer på styrkelisten. Har spilleren ikke noget ratingtal i forvejen, tildeles dette jf. reglerne i reglementet for "Dansk Skak Unions rating-system".
 2. For hvert hold skal desuden tydeligt angives hvilke 8 spillere, der skal udgøre det enkelte hold. De øvrige spillere på styrkelisten anses for reserver.
 3. For hvert hold angives, hvem der er holdleder.
 4. Der skal desuden på listen anføres hvilke spillere, der hverken er danske statsborgere eller har bopæl i Det danske Rigsfællesskab eller Sydslesvig.
- b. Spillested for klubbens hjemmekampe.
- c. Navn, adresse og evt. telefonnummer for klubbens kontaktperson.

Overholdes indsendelsesfristen ikke, kan turneringslederen idømme klubben en bøde af samme størrelse som indskuddet pr. hold til turneringen.

§ 10

Anvendelse af spillere og reserver

- a. Intet hold må i en runde anvende mere end to spillere, der hverken er danske statsborgere eller har bopæl i Det danske Rigsfællesskab eller Sydslesvig.
- b. Såvel ordinært tilmeldte spillere som reserver skal anvendes på holdet i den rækkefølge, de er opstillet på styrkelisten, og ingen spiller må spille på et lavere hold, end han er tilmeldt.
- c. Udebliver en spiller uden at sende afbud, kan en reserve fra styrkelisten indsættes på spillerens plads, dog tidligst en halv time efter spilletidens begyndelse. Disse partier indgår ikke i spillernes ratingberegning.
- d. En spiller må højst spille det antal kampe i divisionsturneringen, som klubbens højst placerede hold spiller.
- e. En spiller må tidligst anvendes, når hans indmeldelse er modtaget af HK-kassereren/kartoteksføreren. Det skal oplyses turneringslederen, at spillerne er, eller vil blive, tilmeldt Unionen gennem klubben, og ikke i samme sæson har deltaget i divisions- eller hovedkredsturneringen for en anden klub.
- f. Under en karantæne kan en spiller ikke deltage i divisionsturneringen.

§ 11

Ændring af holdopstillingen og styrkelisten

Får en klub under turneringen (efter fristen for indsendelse af styrkelisten) et nyt medlem, kan denne indplaceres efter ønske på styrkelisten. Hvis den nye spiller ønskes fast indplaceret på holdet, skal ny holdopstilling samtidig indsendes.

Hvis indplaceringen af en ny spiller på holdet bevirker, at den nederste spiller på holdet glider ud, kan denne spiller rykkes ned på det underliggende hold og så fremdeles nedefter. I så fald indsendes også ny holdopstilling for underliggende hold. Den indbyrdes rækkefølge på styrkelisten må ikke ændres derved.

For enhver tilføjelse til den oprindeligt indsendte styrkeliste jf. § 9 pkt. a, gælder det, at de nye spillere og de ændrede holdopstillinger i øvrigt, ikke må anvendes før 30 dage efter turneringslederen har modtaget klubformandens skriftlige meddelelse herom.

Der kan kun foretages tilmelding af nye spillere, som er danske statsborgere eller har bopæl i Det danske Rigsfællesskab eller Sydslesvig.

§ 12

Kampenes afvikling

- a. Spilletidspunkt
Kampene begynder kl. 12.00, men den tilrejsende klub kan kræve at begynde på et andet tidspunkt, dog tidligst kl. 10 og senest kl. 14.

Kravet skal være begrundet i togtider o.l. Om nødvendigt kan kampene begynde tidligere, idet den gæstende klub har krav på at kunne nå tilbage til sin hjemby med offentligt transportmiddel senest kl. 24. Ved ønske om ændret starttidspunkt skal klubben senest 30 dage før spilledagen, eller 10 dage efter udsendelsen af turneringsprogrammet, skriftligt underrette modstanderen herom.

Skakhåndbogen - Afsnit 5

Reglement for DSU's holdturneringer

Kan klubberne ikke blive enige, træffer turneringslederen en afgørelse.

Når der afvikles flere kampe samme sted i samme gruppe fastsættes spilletidspunktet af turneringslederen.

- b. Spilletid
Spilletiden er 6 timer.
- c. Betænkningstid
Betænkningstiden er 40 træk i de første 2 timer og 1 time til resten af partiet spillet som Hurtigafslutning jævnfør FIDEs regler for skakspillet.
- d. Farve
Nr. 1 på det gæstende hold spiller hvid, nr. 2 sort osv.
- e. Notering
I de kampe turneringslederen har fastsat indlevering af partiafskrifter, skal begge parter aflevere en korrekt, letlæselig afskrift af partiet til kamplederen.
- f. Holdledere
Hver klub udpeger en holdleder, som gerne må være en af spillerne.
- g. Kampledere
Hver klub udpeger en kampleder, der skal lede den kamp, som afvikles på klubbens hjemmebane. Kamplederen skal have turneringslederlicens eller kamplederlicens og må ikke selv spille med. Når flere kampe afvikles samme sted, kan arrangøren udpege flere kampledere, som alle skal have turneringslederlicens.

Inden kampen må starte, skal holdlederne notere holdets spillere på resultatkortet.

Kamplederen skal lede kampen efter "Instruks for kampledere i Dansk Skak Unions divisionsturnering" således som den foreligger i Skakhåndbogen.
- h. Tidskontrol
Det er tilladt holdlederne at bekendtgøre tidsoverskridelse, ligesom disse har ret til at gøre en holdkammerat opmærksom på, at han har glemt at standse sit ur efter udført træk.
- i. Partiernes begyndelse
Hvert parti startes på det fastsatte tidspunkt ved at hvids ur sættes i gang.

Undtagelse:

Hvis spilleren med de hvide brikker er ankommet ved spilletidens begyndelse, og spilleren med de sorte brikker ikke er ankommet, startes partiet ved, at sorts ur sættes i gang. En spiller betragtes som ankommet, når han er til stede i spillelokalet, og det er bekendtgjort ved hvilket bræt han spiller. Når sort indfinder sig ved skakbrættet, sættes hvids ur i gang, hvorefter hvid udfører sit første træk.

§ 13

Straffebestemmelser

- a. Hvis et hold møder senere end 1 time efter kampens start, taber holdet 8-0. Hvis et hold udebliver fra en kamp eller ikke møder med mindst 5 spillere, udgår alle holdets kampe, og holdet placeres på sidstestadien samt udgår af divisionsturneringen. De spillere, der er tilmeldt et sådant hold, er udelukket fra at deltage i divisionsturneringen den pågældende sæson.

Skakhåndbogen - Afsnit 5

Reglement for DSU's holdturneringer

- b. Anvendes en spiller ulovligt, vil det pågældende parti (uanset resultat) være vundet af modstanderen.
- c. En spiller, der udebliver uden gyldigt afbud eller gyldig grund til manglende afbud, straffes som i EMT. En spiller betragtes i denne forbindelse som deltager i den enkelte runde i det øjeblik, spilleren skrives på resultatkortet ved rundens start.

Skyldes udeblivelsen en fejl fra holdlederen, idømmes spilleren ingen straf; men holdet idømmes 1 strafpoint.

- d. Dersom der protesteres mod en kampleder i divisionsturneringen, der ikke har licens, kan den arrangerende klub idømmes en bøde af samme størrelse som indskuddet pr. hold til turneringen.
- e. Turneringslederen kan idømme et hold 1 strafpoint for enhver overtrædelse af dette reglement.

§ 14

Turneringens ledelse

- a. Turneringsleder
Hovedbestyrelsen udpeger en turneringsleder, der har ansvaret for, at turneringen gennemføres i overensstemmelse med dette reglement.
- b. Turneringskomité
Hovedbestyrelsen udpeger en turneringskomité på 3 medlemmer og én suppleant. Turneringskomiteen træffer afgørelse i alle spørgsmål, som indankes for den, eller som turneringslederen ikke kan afgøre.

§ 15

Protester

Protest mod en afgørelse truffet af kamplederen skal påføres resultatkortet, og protesten indsendes skriftligt til turneringslederen senest 4 dage efter spilledagen.

Turneringslederens kendelse kan ankes til turneringskomiteen. Klagen skal indsendes til turneringskomiteen senest 10 dage efter, at turneringslederen har afsendt kendelsen.

§ 16

Skaknævn

En af turneringskomiteen truffet afgørelse om fortolkning af spilleregler og om tvistigheder i forbindelse med den rent skaklige aktivitet under turneringen kan - dog uden opsættende virkning - appelleres til skaknævnet.

§ 17

Dispensationer og ændringer

Skakhåndbogen - Afsnit 5

Reglement for DSU's holdturneringer

I force majeure situationer og situationer med væsentlige sportslige begrundelser kan turneringslederen under ansvar overfor HB dispensere fra dette reglement.

5.2 Instruks for kampledere i Dansk Skak Unions divisionsturnering

1

Kamplederen har pligt til:

- a. at påse, at nærværende spilleregler overholdes.
- b. at overvåge kampens gang, at fastslå tidsoverskridelse.
- c. at iværksætte de afgørelser, som han træffer i de stridsspørgsmål, som kan fremkomme i løbet af kampen.
- d. at pålægge spillerne straffe for forseelser eller brud på nærværende regler.
- e. at sikre, at reglementet er til stede i spillelokalet ved kampens afvikling.

2

Før kampene begynder skal han undersøge:

- a. at spillerne er anbragt således, at de ikke generer hinanden eller generes af tilskuere.
- b. om resultatkortet er udfyldt med alle spilleres navne

3

Han skal indskærpe spillerne, at der er noteringspligt. I de kampe turneringslederen har fastsat indlevering af partiafskrifter, skal begge parter aflevere en korrekt, letlæselig afskrift af partiet til kamplederen. Kamplederen fremsender disse afskrifter jvnf. turneringslederens anvisning.

Han skal ved kampens start anmode spillere og tilskuere om at slukke mobiltelefoner eller andet elektronisk udstyr.

4

Han skal starte alle ure ved spilletidens begyndelse, uanset om alle spillere er mødt.

5

Han skal sørge for, at der er ro i spillelokalet.

6

Kampresultatet, som er underskrevet af holdledere og kampleder, indberettes jvnf. turneringslederens anvisning på resultatkortet. Overholdes indsendelsesfristen ikke, kan turneringslederen idømme den arrangerende klub en bøde svarende til 1/3 af turneringsindskuddet.

7

Han skal skriftligt til turneringslederen indberette, hvis der under kampen er forekommet uregelmæssigheder.

8

Hvis resultatkortet ikke indsendes p.g.a. en uregelmæssighed, skal dette opbevares jvnf. anvisning på kortet.

5.3 Reglement for Dansk Skak Unions Pokalturnering

§ 1

Turneringen, dens ledelse og inddeling

1. Pokalturneringen (PT) arrangeres af DSU i samarbejde med hovedkredsene.
2. DSU udpeger en turneringsleder (TL) for PT. Desuden udpeger hver hovedkreds en turneringsleder (HTL) som skal assistere TL.
3. Pokalturneringen afvikles i en *Elite-*, *Bredde-* og *Juniorrække*.
4. Dette reglement gælder for finalestævnet og er vejledende for hovedkredsens kvalifikationsturnering.

§ 2

Deltagelse i Pokalturneringen

1. Enhver klub i DSU kan tilmelde så mange hold den vil i de forskellige rækker.
2. Holdindsbud fastsættes af hovedkredsen.

§ 3

Holdene

1. Et hold består af 4 spillere. Et hold kan vælge at møde op med 5 spillere og dermed gøre brug af én reserve på selve spilledagen. Alle spillere skal være medlem af DSU gennem den klub, de repræsenterer i PT. En spiller kan kun repræsentere ét hold i PT. For hvert hold udpeges en holdleder.

Et hold kan frit tilmeldes i Eliterækken uanset de 4 spilleres ratingtal.

Et hold kan tilmeldes i Bredderækken med et maksimalt ratinggennemsnit på 1800, udregnet efter årets først offentliggjorte liste fra DSU. Ikke ratede spillere tildeles et ratingtal i henhold til EMT reglementets punkt 4.5.5.1.

- I Juniorrækken er spillerne berettiget til at deltage, såfremt de ikke er fyldt 20 år 1. januar i det år, hvor finalestævnet afvikles.
2. Samtidig med holdtilmeldingen skal klubberne indsende en styrkeliste. Spillerne på det enkelte hold skal stille op i rækkefølge efter denne styrkeliste.
3. Får en klub under turneringen et nyt medlem, kan denne indplaceres efter ønske på styrkelisten. Det skal oplyses HTL, at den nye spiller er tilmeldt Unionen gennem klubben og ikke i samme sæson har deltaget i PT for et andet hold. Den nye spiller kan anvendes som reserve 30 dage efter at HTL har modtaget klubformandens skriftlige meddelelse herom.

§ 4

Anvendelse af reserver

1. Ethvert hold må anvende reserver fra sin klub.
2. En reserve må kun deltage på ét hold i samme PT.
3. Reserven indsættes på holdet efter sin placering på styrkelisten.
4. På hvert juniorhold kan indsættes en reserve (en chauffør/holdleder), der ikke er under aldersgrænsen. Denne reserve må ikke have et ratingtal over 1699 efter årets først offentliggjorte liste fra DSU, i det år, hvor finalestævnet afvikles.
5. TL's afgørelser omkring indsættelse af reserve (en chauffør/holdleder) på juniorholdet kan ikke ankes.

§ 5

Turneringens afvikling

1. Der afholdes et finalestævne i hver af rækkerne *Elite*, *Bredde* og *Junior*.
2. Hver hovedkreds afholder indledende runder med henblik på at finde de kvalificerede hold i *Elite*-, *Bredde*- og *Junior*rækken.
3. De indledende kampe i hovedkredsene afvikles efter hovedkredsens egne reglementer – så vidt muligt efter samme regler og med samme betæknings-tid som selve finalestævnet.
4. Hovedkredsens kvalifikationsturnering skal være afsluttet senest 14 dage før pinsesøndag, hvor HTL meddeler TL hvilke hold, der har kvalificeret sig til finalestævnet.

§ 6

Finalestævnet

1. Stævnet afvikles pinsesøndag.
2. Alle hovedkredse repræsenteres med 2 hold i alle finalestævnets rækker
3. Monrad-systemet anvendes - starttrækkefølgen afgøres ved lodtrækning.
4. Dansk Skak Union afholder ingen udgifter til rejse for de deltagende hold eller til opholdsudgifter i øvrigt.

§ 7

Kampenes afvikling

1. Der spilles med FIDEs regler for hurtigskak. Betæknings-tiden til hver spiller pr. parti er 30 minutter.
2. Hjemmeholdet udpeger en kampleder. Ved fællesstævner udpeger (H)TL kampledere. Kamplederen må ikke selv spille med. Kamplederen indsender efter kampen resultatet til HTL. Holdene skal følge kamplederens afgørelser, som er endelige.

Skakhåndbogen - Afsnit 5

Reglement for DSU's holdturneringer

3. Farve: Hjemmeholdet har hvid på bræt 2 og 4, udeholdet har hvid på bræt 1 og 3. Ved fællestævner fastsætter (H)TL farveinddelingen.
4. Såfremt der skal findes en vinder af kampen, er det det hold som opnår flere points end modstanderne. I tilfælde af ligestilling spilles straks en ny kamp, hvor der byttes farve på de enkelte brætter, og betænkningstiden er 6 minutter for den spiller, der fører de hvide brikker, og 5 minutter for den spiller, der fører de sorte. Der spilles da efter DSU's regler for lynskak. Vundet parti giver 1 point, tabt parti giver 0 point og remis giver 1 point til den spiller, der førte de sorte brikker. Har begge hold scoret lige mange point, er det pointet på bræt 1, der afgør.
5. Slutstillingen i grupper afgøres efter:
 1. Brætpoint
 2. Matchpoint, idet en vundet kamp giver 2 MP, en uafgjort 1 MP og en tabt 0 MP
 3. Indbyrdes kamp
 4. Lynskak-omkamp efter reglerne i §7, stk. 4.
6. Der er rygeforbud i spillelokalet.

§ 8

Premier

1. DSU udsætter premier til finalestævnet.
2. Der udsættes en vandrepokal. Pokalen kan ikke vindes til ejendom. Når pokalen skal udskiftes (fyldt op med navne), afgør Hovedbestyrelsen den gamle pokals opbevaring.
3. Hovedkredsen udsætter premier i kvalifikationsturneringen.

§ 9

Straffebestemmelser

1. Hvis en klub udebliver fra en kamp eller ikke møder med mindst 3 spillere, taber holdet 4 - 0.
2. Anvendes en spiller ulovligt, vil det pågældende parti (uanset resultatet) være vundet af modstanderen.

§ 10

Dispensationer og ændringer

1. Dispensationer fra nærværende reglement kan gives alene af TL.

5.4 Instruks for kampledere i Dansk Skak Unions pokalturnering

1

Til at lede kampen skal der udpeges en kampleder, som bør være i besiddelse af Unionens kampleder- eller turneringslederlicens Denne har pligt til at:

- a. påse, at nærværende spilleregler overholdes og overvåge kampens gang.
- b. iværksætte de afgørelser, som han træffer i de stridsspørgsmål, som kan fremkomme i løbet af kampen.
- c. pålægge spillerne straffe for forseelser eller brud på nærværende spilleregler.
- d. sørge for, at reglementet er til stede i spillelokalet ved hver kamps afvikling.

2

Før kampene begynder skal kamplederen undersøge at:

- a. brikkerne er stillet rigtigt op og at urene er trukket op og indstillet til betænkningstiden
- b. spillerne er anbragt således, at de ikke generer hinanden eller generes af tilskuere.

3

Han skal indskærpe overfor spillere og tilskuere, at det ikke er tilladt at gøre opmærksom på tidsoverskridelser.

4

Han skal starte alle urene ved den fastsatte spilletids begyndelse, uanset om alle spillere er mødt.

5

Han skal sørge for, at der er ro i spillelokalet.

6

Han skal på anmodning fra en af spillerne vurdere et remiskrav.

7

Hvis kampen slutter uafgjort, og en vinder skal findes, skal han iværksætte en Lynskak-omkamp efter Pokalturneringens reglement § 7, stk. 4. Før omkampens start skal han gøre opmærksom på, at der spilles efter DSU's regler for lynskak (rørt brik, kongen må slås).

8

Han skal udfylde et resultatkort, som skal underskrives af begge holdledere og ham selv. Senest dagen efter kampens afvikling sendes resultatkortet til turneringslederen.

5.5 Reglement for Dansk Skak Unions Juniorholdturnering

§ 1.

Stævnets navn og afholdelse

Stævnets navn er Dansk Skak Unions Junior Hold DM (DSU's Junior Hold DM). Stævnet afholdes hvert år i den første hele weekend i oktober.

Som ansvarlig arrangør står Tjele Efterskole, der udsender invitation til stævnet, samt sørger for og betaler for mad og overnatning til spillere og ledere. Af praktiske hensyn bør arrangøren senest 3 måneder før stævnets afholdelse udsende indbydelsen til hovedkredse.

§ 2.

Deltagelse i stævnet

Hver hovedkreds kan deltage med 1 hold.

§ 3.

Rejseudgifter

5, 6, 7. og 9. hovedkreds betaler hver en rejsekompensation på et beløb, der vedtages af Hovedbestyrelsen. Den samlede rejsekompensation tilfalder i lige dele 1, 2 og 8. hovedkreds. 3. og 4. hovedkreds skal ikke betale rejsekompensation og kan heller ikke modtage den. Ordningen administreres af kassereren i 6.hovedkreds.

En hovedkreds der ikke deltager skal ikke betale rejsekompensation og kan heller ikke modtage den.

Hvis 5., 6., 7. eller 9. hovedkreds ikke deltager, supplerer DSU beløbet således, at 1., 2. og 8. hovedkreds modtager det beløb Hovedbestyrelsen har vedtaget.

Hvis 1., 2. eller 8. hovedkreds ikke deltager reduceres beløbet for de hovedkredse der skal betale rejsekompensation.

§ 4.

Præmier

Dansk Skak Union udsætter præmier i form af medaljer til spillerne og holdlederne til de 3 bedst placerede hold. Placeringen afgøres ved matchpoint, derefter brætpoint og ved fortsat ligestilling indbyrdes kamp; er denne endt uafgjort vægtes resultatet på bræt 1 højest, derefter bræt 2 og så fremdeles. Ved fuldstændig ligestilling deles placeringen.

§ 5.

Spilletider

Der spilles alle-mod-alle med 30 min. betænkningstid pr spiller pr parti. Der spilles 6 runder lørdag (f.eks. 14.00-23.00) og 3 runder søndag (f.eks. 9.00-13.30). Der spilles efter de til enhver tid gældende FIDE-regler.

§ 6.

Holdene

Holdene består af 8 spillere, der alle aldersmæssigt skal opfylde juniorbegrebet. 3 af spillerne skal være kadetter (ikke fyldt 16 ved indgangen til det aktuelle år). 1 af spillerne skal være en pige (kan samtidig være en af kadetterne). Maksimalt 2 af spillerne på hvert hold må have et ratingtal (dansk) over 2000 pr 1. september det pågældende år.

Af hensyn til præmier og forplejning må hver hovedkreds stille med max. 1 reserve. Reserven må benyttes af holdlederen i det omfang, at det spillende hold til enhver tid opfylder ovenstående regler.

§ 7.

Dispensationer

Arrangøren kan dispensere fra reglerne i §6, dersom en hovedkreds har vanskelig ved at opfylde kriterierne. Ligeledes kan arrangøren ændre turneringssystemet i §5, dersom antallet af deltagende hovedkredse giver anledning dertil. Tjele Efterskole kan, forudsat godkendelse fra Hovedbestyrelsen, aftale med en hovedkreds, at stævnet kortvarigt flyttes til denne hovedkreds. Sådanne ændringer og dispensationer skal meddeles alle hovedkredse så tidligt som muligt.